

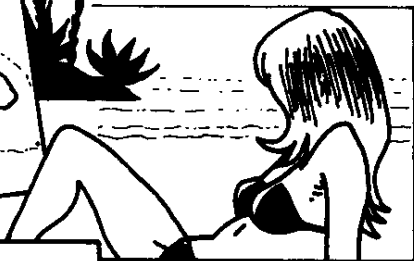
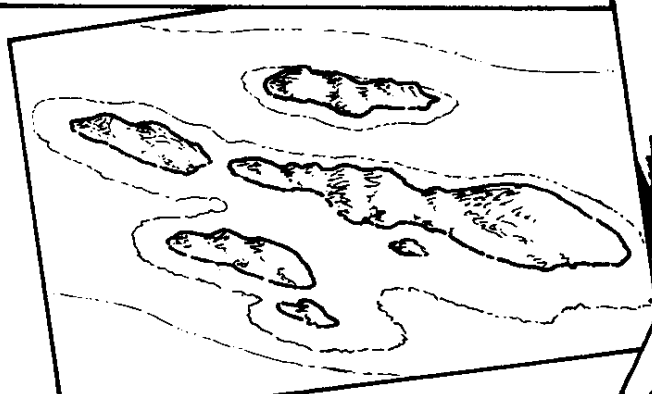
chip

PRESENTE

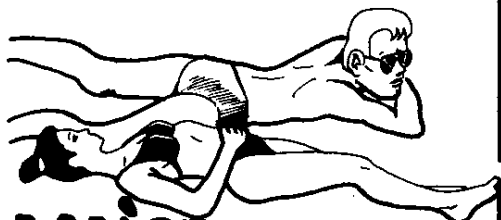
les aventures du KA

④ le maléfice des atlantes

LES BAHAMAS SPLENDEURS ET ...



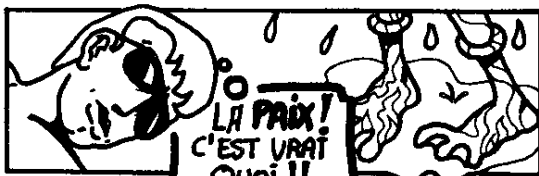
PARADIS IDEAL POUR LE REPOS ET LA FARNIENTE.



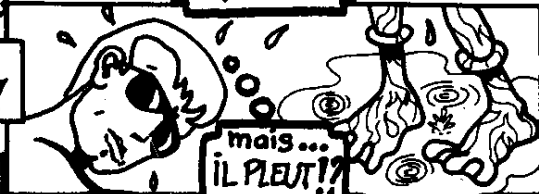
MAIS NE SERAIT-CE PAS
LE KA !? LA-BAS ???



OUI !!
C'EST LUI !!
ON NE PEUT PLUS
ÊTRE
TRANQUILLE!



LA PAIX !
C'EST VRAI
QUOI !!



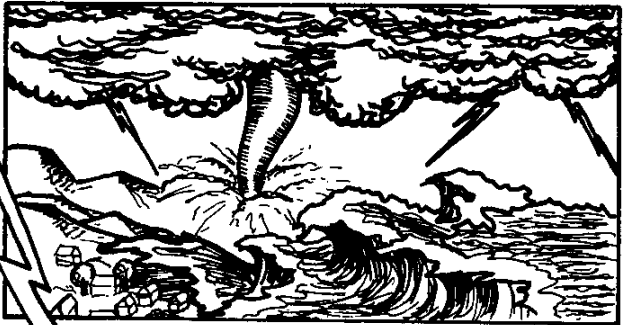
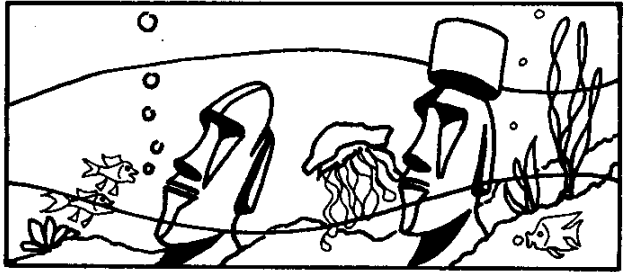
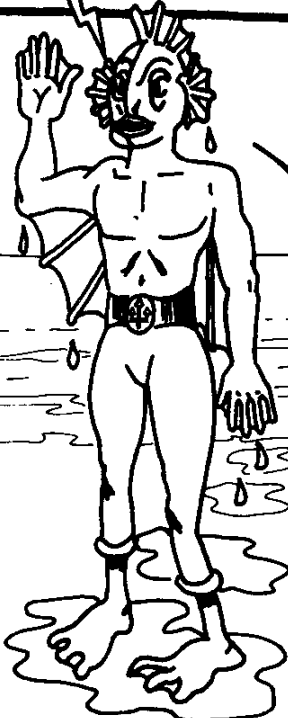
mais ...
IL PLEUT !!



AH ?!

SAUT À TOI ! Ô

VALEUREUX ÉTRANGER !
JE M'APPELLE **ARANSOR** !
MA REINE AMPHYTRITE
M'ENVOIT TE QUÉRIR !
TAIS-TOI ET ÉCOUTES-MOI !



DEPUIS DES SIÈCLES NEPTUNE ET LES
ATLANTES SE BATTENT POUR LE CONTRÔLE DES
Océans. ALORS QUE MON ROI EST POUR LA PAIX
LES ATLANTES EN VOULANT TOUJOURS PLUS, LUI
ONT JETÉ UN SORT. SEUL VAINCRE DANS UNE
SÉRIE D'ÉPREUVES SAUVERAIT LE ROI ET LE
MONDE CAR CE SERAIT CATASTROPHES SUR
CATACLYSMES SI LES ATLANTES DOMINAIENT !
OR AUCUN NEPTUNIEN N'A RÉUSSI JUSQU'ICI
L'IMPOSSIBLE ! JE T'EN CONJURE, **VIENS !**

OK ! JE DOIS
Y **ALLER !**

C'EST BON !!
JE METS MON
SCAPHANDRE ET
J'ARRIVE ! ...



A PARAÎTRE :
le N°5 des aventures du KA

LE MALEFICE DES ATLANTES

Joystick indispensable

Depuis les temps les plus reculés deux mondes légendaires s'affrontent au plus profond des océans: le royaume de Neptune et le continent Atlante. La rumeur actuelle voudrait voir les Atlantes prendre l'avantage et le fragile équilibre instauré par le Dieu de la mer risquerait alors de se rompre... et tempête, ouragan, raz de marée et destruction s'en suivraient! Seule une série d'épreuves sauverait Neptune de son "immobilité" mais aucun champion Neptunien n'a alors jusqu'ici réussi l'impossible. Amphitrite compagne du roi pense alors à faire appel à Karl ADRIX. Le "KA", dont la renommée a atteint le fond des mers. Réussira-t-il où les hommes-poissons ont échoué...?

Joystick

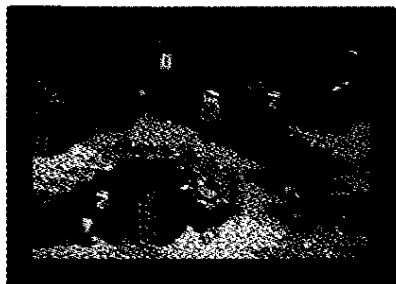
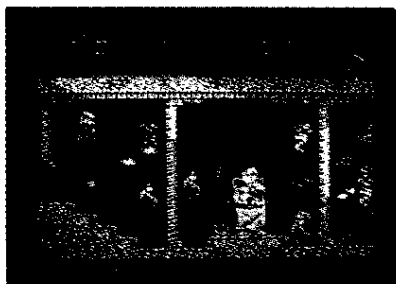
HAUT
 [↑]
 GAUCHE [←] DROITE [→]
 [↓]
 BAS

ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
 [←] + ACTION → grand saut à droite
 [→] + ACTION → grand saut à gauche
 [↑] + [←] → petit saut à droite
 [↑] + [→] → petit saut à gauche

Chargement et exécution du programme

- sur cassette: RUN"

- sur disquette: RUN "JEU"



Si vous vous sentez l'âme d'un créateur ou d'un programmeur averti, n'hésitez pas à nous contacter et à rejoindre notre fière équipe.

Tél: 43.57.26.03

Copyright **Chip** 1987

Reproductions strictement interdites: loi du 11 mars 1957.

Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.