

## Conditions de garantie

INFOGRAMES garantit tous ses produits pendant une durée de trois ans contre tous vices de fabrication. en cas de retour, les cassettes défectueuses seront échangées après vérification.

Pour échanger une cassette, veuillez vous adresser à votre revendeur INFOGRAMES et lui remettre la cassette dans son emballage d'origine.

Il ne sera fait aucun échange de cassette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des champs magnétiques, chutes...).



# CHASSEUR OMEGA<sup>®</sup>

Auteur : Sylvain KARPF et Grégory RUCK

"Il n'y a malheureusement pas d'autres issues...". Ces mots résonnent encore dans votre tête lorsque la rampe de lancement de votre chasseur s'illumine. Ils ont été prononcés quelques instants plus tôt par le Colonel I.O. de la force intergalactique terrienne. "Ce sera eux ou nous et votre escadrille est notre dernier espoir...".

Propulsé dans l'espace vous passez en revue votre mission :

- 1) DETRUIRE LES SOUCOUPES d'approches du vaisseau ennemi,
- 2) trouver un PASSAGE à travers les murs de force protonisés et sous le feu des lasers radiants,
- 3) COMBATTRE les chasseurs T décidés à empêcher toute intrusion,
- 4) PENETREER dans le conduit de refroidissement du réacteur magnatomique protégé par quatre batteries de cosmolasers à forte énergie,
- 5) Enfin LARGUER une torpille thermoionique dans le conduit qui DOIT atteindre son but malgré les turbulences magnéto-gyrostatiques.

"Escadrille de dernière chance votre mission s'appelle : OMEGA".



## • Comment charger le programme "CHASSEUR OMEGA" ?

Ce logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- Unité centrale TO-7
- MEMO 7 Basic
- Lecteur enregistreur de programme
- Contrôleur de son et manettes de jeu.

Assurez-vous que tous ces éléments sont correctement connectés et mis sous tension.

1. Votre unité centrale étant éteinte, introduisez la MEMO Basic dans la trappe prévue à cet effet.
2. Connectez alors le lecteur enregistreur de programmes sur le côté de l'unité centrale.
3. A la mise sous tension, sur l'écran s'affiche un menu.
4. Introduisez la cassette dans le lecteur et appuyez sur la touche lecture  , il est normal que le lecteur ne démarre pas.
5. En sélectionnant l'option 2 du menu, le lecteur commencera à lire la cassette. A la fin du chargement le programme démarre automatiquement.

## • Déroulement du programme

Le programme commence par un écran d'introduction qui s'affiche pendant que le chargement se poursuit. Soyez patient, le chargement dure environ deux minutes.



2 3

L'espace apparaît alors et la rampe de départ s'illumine. Vous êtes aux commandes du vaisseau que vous dirigez avec la manette branchée sur le connecteur. Votre laser droit s'active avec le bouton ACTION. Une jauge de niveau sur l'écran détermine votre progression dans le vaisseau ennemi. Chaque fois qu'une nouvelle case est remplie, une difficulté apparaît : ce sont dans l'ordre :

1. Des soucoupes à détruire.
2. Des murs de force à éviter et un rayon laser à esquiver.
3. Des vaisseaux à détruire, mais attention ils vous tirent dessus.
4. L'entrée du tunnel protégée par des lasers.
5. Le largage de la bombe.

Si vous heurtez un mur, vous êtes désintégré.

Votre escadrille se compose de cinq chasseurs Oméga.

## • En cas de difficulté

Voici quelques conseils utiles pour le cas où vous rencontreriez des difficultés :

### Le programme ne se charge pas :

Vérifiez successivement les points suivants :

- L'unité centrale et le lecteur de programmes sont sous tension.
- Le câble de raccordement est branché.
- Le MEMO 7 Basic est en place.
- La cassette est bien rembobinée.

Recommencez alors l'opération de chargement. Si, après plusieurs essais, le programme ne se charge toujours pas, il existe un deuxième enregistrement du programme sur l'autre face de la cassette.

Essayez de le charger.

Si vous n'obtenez toujours rien, adressez-vous à votre revendeur qui vous échangera le cas échéant la cassette.

