

FLASH POINT

LE JEU

FLASH POINT est un jeu d'arcade qui se déroule sur deux grilles, suspendues l'une au dessus de l'autre et qui représentent un endroit spécifique de la galaxie. Deux ennemis s'opposent. Pour gagner, vous devrez élaborer des stratégies d'attaque et de défense, tout en surveillant les mouvements de votre ennemi.

DÉROULEMENT DU JEU

Une fois le chargement du jeu effectué, la page d'en-tête s'affiche et vous vous trouvez directement au centre du champ de bataille. Vous débutez avec le même nombre de forces que votre ennemi. Ces forces sont représentées par des carrés rouges pour le joueur 1, et par des carrés verts pour le joueur 2. L'objectif est d'atteindre le premier un score de 2000 points. Vous obtenez 10 points par force ennemie détruite et lorsque vous placez vos unités au centre de la grille. Vous avez à votre disposition des forces actives et des armes puissantes, que vous devez positionner en fonction de l'avancée ennemie.

LES COMMANDES

FLASH POINT se joue uniquement à la manette de jeu. Il y a quatre niveaux de difficulté : entraînement, facile, difficile, très difficile. Au niveau entraînement, le joueur n'a pas à placer ses forces au centre de la grille car elles sont déjà placées. Aux autres niveaux, le joueur dispose lui-même ses forces.

Les grilles

Le champ de bataille couvre toute la galaxie. A l'écran, il est représenté par deux grilles superposées qui illustrent chacune, un endroit précis de la galaxie. En manœuvrant avec la manette de jeu vous pourrez vous déplacer sur le champ de bataille. Celui-ci est entouré de barrières, illustrées par des carrés bleu ciel. Ces barrières vous permettront de repérer plus facilement les limites du champ de bataille. Chaque grille comporte cinq rangées de neuf carrés, soit un total de 45 carrés.

Pour placer vos armées

Le jeu consiste au départ à placer vos armées aux endroits stratégiques, c'est à dire au centre de votre grille. Pour placer une armée, du stock au champ de bataille, appuyez sur le bouton feu et tirez la manette vers le bas. Si vous activez une force alors que le centre de la grille est occupé par l'adversaire, vous détruirez automatiquement l'une de ses armées. Ceci est aussi valable pour vous ; si vous êtes au centre de votre grille, et que l'adversaire active l'une de ses forces, votre armée sera absorbée. Pour pouvoir déplacer sur le champ de bataille, une armée située au centre de la grille, vous devrez tout d'abord la désactiver, en appuyant sur le bouton feu puis bouger la manette de jeu dans la direction désirée.

LES ARMÉES

Vous devrez à tout moment positionner vos forces en fonction de votre ennemi. Comme celui-ci est très mobile, il est souvent nécessaire au départ de bouger une seule force à la fois sur une courte durée.

Stratégies d'attaque

- 1) Placer une armée au centre de la grille.
- 2) Tirer directement face à l'adversaire.
- 3) Cerner l'adversaire :

Il y a trois combinaisons possibles pour attaquer l'ennemi :

La combinaison 1 détruit toutes les armées adverses qui se trouvent sur la ligne du milieu.

ex :

emplacement :

C4-C6

(joueur 1)

cible :

(joueur 2)

H1, H2, H3, H4, H5,

H6, H7, H8, H9

La combinaison 2 détruit toutes les armées qui se trouvent sur la colonne du milieu.

(Figure 1)

(Figure 2)

ex :
emplacement :
(joueur 1)
B5-D5
cible :
(joueur 2)
F5, G5, I5, J5

La combinaison 3 détruit toutes les armées qui entourent le carré du milieu.

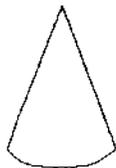
ex :
emplacement :
(joueur 1)
B4-B6-D4-D6
cible :
(joueur 2)
G4, G5, G6, H4, H6,
I4, I5, I6

(Figure 3)

LES ARMES

Il y a cinq types d'armes, situées en plusieurs points du champ de bataille. Elles sont prêtes à fonctionner, il ne reste qu'à les positionner.

Laser vertical



Ce type de laser fait feu sur le carré directement opposé au vôtre.

ex :
emplacement : cible :
B5 I5
D1 G1
H6 C6

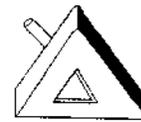
Laser horizontal droit



Le laser tire sur la ligne opposée mais quatre carrés sur la droite.

ex :
emplacement : cible :
I1 B5
J5 A9
A1 J5

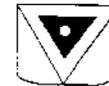
Laser horizontal gauche



Le laser tire sur la ligne opposée mais quatre carrés sur la gauche.

ex :
emplacement : cible :
B5 I1
A9 J5
J5 A1

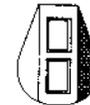
Canon bas



Le canon bas tire face à la ligne haute sur les carrés situés dans les coins.

ex :
emplacement : cible :
E1 J1
E9 J9
F1 A1

Canon haut



Le canon haut tire face à la ligne basse sur les carrés situés dans les coins.

ex :
emplacement : cible :
A1 F1
A9 F9
J1 E1

Figure 1

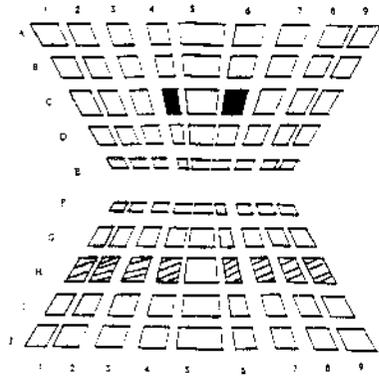


Figure 2

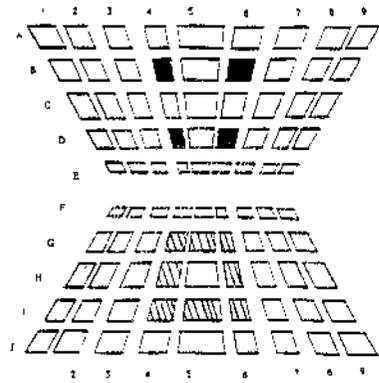


Figure 3

