

METEO-7[®]

AUTEUR: Eric MOTTET

Alerte mouillée!!! Les féroces strombosirius et cumulonimbus se sont alliés pour inonder la terre. Seul le parapluie magique peut éviter le pire... Mais il est en sucre donc vulnérable à l'eau. Réussira-t-il à arrêter l'invasion nuageuse...

• Comment charger le programme "METEO-7"

SI VOUS POSSEDEZ UN MICRO-ORDINATEUR MO-5

Chargement sur cassette :

Le logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- Unité centrale MO-5
- Lecteur enregistreur de programmes
- Contrôleur de son et manettes de jeu (en option)

Assurez-vous que tous ces éléments sont correctement connectés et mis sous tension.

1. Connectez le lecteur enregistreur de programmes sur le côté de l'unité centrale.
2. Mettez sous tension votre unité centrale.
3. Introduisez la cassette dans le lecteur en choisissant la face correspondance pour le MO-5, appuyez sur la touche lecture >, il est normal que le lecteur ne démarre pas.
4. Tapez "RUN ", puis appuyez sur la touche ENTREE. Le lecteur démarre automatiquement, le programme est alors chargé et démarrera en fin de chargement tout seul.

Chargement sur disquette

Ce logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- Unité centrale MO-5
- Contrôleur et lecteur enregistreur de disquettes
- Contrôleur de son et manettes de jeu (ceci deviendra une possibilité lorsque THOMSON aura mis sur le marché le port d'extension permettant de brancher plusieurs périphériques simultanément).

Assurez-vous que tous ces éléments sont correctement connectés et mis sous tension.

1. Mettez sous tension le contrôleur et lecteur de disquettes.
2. Introduisez la disquette dans le lecteur.
3. Mettez sous tension votre unité centrale.
4. Le lecteur de disquettes doit démarrer, le programme se charge alors et démarre automatiquement.

SI VOUS POSSEDEZ UN MICRO-ORDINATEUR TO-7 OU TO-7/70

Chargement sur cassette :

Le logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- Unité centrale TO-7 ou TO-7/70
- MEMO 7 BASIC



- Lecteur enregistreur de programmes
- Contrôleur de son et manettes de jeu (en option)

Assurez-vous que tous ces éléments sont correctement connectés et mis sous tension.

1. Votre unité centrale étant éteinte, introduisez la MEMO 7 Basic dans la trappe prévue à cet effet.
2. Connectez le lecteur enregistreur de programmes sur le côté de l'unité centrale.
3. A la mise sous tension, sur l'écran s'affiche un menu.
4. Introduisez la cassette dans le lecteur en choisissant la face correspondance aux TO-7, appuyez sur la touche lecture \triangleright , il est normal que le lecteur ne démarre pas.
5. Sélectionnez l'option 1 pour entrer en mode Basic. Tapez RUN "", puis appuyez sur la touche ENTREE.
6. Le lecteur démarre automatiquement, le programme se charge alors et démarre automatiquement.

Chargement sur disquette

Ce logiciel fonctionne avec la configuration suivante :

- Unité centrale TO-7 ou TO-7/70
- MEMO 7 BASIC
- Extension mémoire 16 K (uniquement pour le modèle TO-7)
- Contrôleur et lecteur enregistreur de disquettes
- Contrôleur de son et manettes de jeu (en option)

Assurez-vous que tous ces éléments sont correctement connectés et mis sous tension.

1. Votre unité centrale étant éteinte, introduisez la MEMO 7 Basic dans la trappe prévue à cet effet.
2. Mettez sous tension le contrôleur et lecteur de disquettes puis votre unité centrale.
3. A la mise sous tension, sur l'écran s'affiche un menu.
4. Introduisez la disquette dans le lecteur et choisissez l'option 2 du menu.
5. Le lecteur de disquettes doit démarrer, le programme se charge alors et démarre automatiquement.

• Déroulement du programme

La page de présentation vous permet de choisir entre jouer au clavier ou avec les manettes.

Les manettes ou le clavier (touches de direction = C pour aller vers la droite, W pour aller vers la gauche, ENTREE pour tirer) vous permettent de piloter le parapluie.

La sélection de l'option choisie se fait en appuyant sur une touche quelconque du clavier ou en manœuvrant la manette vers le bas.

Vous disposez alors de cinq parapluies magiques. Ils tirent du bas de l'écran vers la masse des nuages qui descend petit à petit vers le sol.

Les nuages pleuvent sur les parapluies qui fondent s'ils sont atteints par des gouttes d'eau.

Des montagnes protègent les parapluies des gouttes d'eau mais elles sont progressivement détruites. Elles ne constituent que des protections éphémères mais néanmoins utiles.

Chaque nuage détruit rapporte des points :

- Première rangée 80 points.
- Deuxième et troisième rangées 40 points.
- Quatrième et cinquième rangées 20 points.

En outre chaque goutte détruite rapporte 10 points.

A intervalle régulier un gros orage passe au-dessus de la masse nuageuse, sa destruction rapporte 200 points.

Tous les 5000 points un parapluie supplémentaire vous est accordé.

A chaque tableau, de nouveaux types de nuages apparaissent gonflés d'eau et de mauvaises intentions.

• en cas de difficulté

Voici quelques conseils utiles pour le cas où vous rencontrez des difficultés :

Si le programme ne se charge pas :

Vérifiez alors successivement les points suivants :

- L'unité centrale et le lecteur de programmes sont sous tension.
- Le câble de raccordement est branché.
- La cassette est bien rembobinée.

Recommencez alors l'opération de chargement. Si, après plusieurs essais, le programme ne se charge toujours pas, il existe un deuxième enregistrement du programme sur l'autre face de la cassette.

Essayez de le charger.

Si vous n'obtenez toujours rien, adressez-vous à votre revendeur qui vous échangera le cas échéant la cassette.

Si votre programme est sur disquette, vérifiez :

- que vous avez allumé votre unité centrale après votre contrôleur-lecteur de disquette.
- que votre extension mémoire est connectée.

Conditions de garantie

INFOGRAMES garantit tous ses produits pendant une durée de trois ans contre tous vices de fabrication. En cas de retour, les cassettes défectueuses seront échangées après vérification. Pour échanger une cassette, veuillez vous adresser à votre revendeur INFOGRAMES et lui remettre la cassette dans son emballage d'origine.

Il ne sera fait aucun échange de cassette ayant été détériorée volontairement ou involontairement par l'utilisateur (tentative de duplication, exposition au soleil, à des champs magnétiques, chutes...).

